

MATERIAS OPTATIVAS

CURSO 2023/2024

MATERIA: DIGITALIZACIÓN

NIVEL: 4º ESO

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS DE LA MATERIA:

1. Identificar y resolver problemas técnicos sencillos, conectar y configurar dispositivos a redes domésticas, aplicando los conocimientos de hardware y sistemas operativos, para gestionar las herramientas e instalaciones informáticas y de comunicación de uso cotidiano.
2. Configurar el entorno personal de aprendizaje, interactuando y aprovechando los recursos del ámbito digital, para optimizar y gestionar el aprendizaje permanente
3. Desarrollar hábitos que fomenten el bienestar digital, aplicando medidas preventivas y correctivas, para proteger dispositivos, datos personales y la propia salud.
4. Ejercer una ciudadanía digital crítica, conociendo las posibles acciones que realizar en la red, e identificando sus repercusiones, para hacer un uso activo, responsable y ético de la tecnología.

CONTENIDOS:

A. Dispositivos digitales, sistemas operativos y de comunicación

C. Seguridad y bienestar digital

B. Digitalización del entorno personal de aprendizaje

D. Ciudadanía digital crítica

La materia Digitalización da respuesta a la necesidad de adaptación a la forma en que la sociedad actual se informa, se relaciona y produce conocimiento.

Ante los desafíos tecnológicos que plantea nuestra sociedad, la materia promueve, a través de la participación de todo el alumnado, el logro de una visión integral de los problemas, el desarrollo de una ciudadanía digital crítica, y la consecución de una efectiva igualdad entre hombres y mujeres.

La materia pretende proporcionar al alumnado competencias en la resolución de problemas sencillos a la hora de configurar dispositivos y periféricos de uso cotidiano. De manera paralela, desarrolla la capacidad para organizar el entorno personal de aprendizaje, fomentando el aprendizaje permanente y el bienestar digital con objeto de proteger los dispositivos y a sí mismo.

PRINCIPIOS METODOLÓGICOS:

- El carácter esencialmente práctico de Desarrollo Digital requiere metodologías específicas. Esta materia se desarrolla en el Aula de Informática, realizando gran cantidad de actividades o ejercicios prácticos sobre sus contenidos.
- La evaluación de la asignatura se realiza mediante pruebas prácticas (desarrollo de simulaciones, ejercicios o diseños) realizadas con ordenador de cada uno de los apartados indicados en la sección de saberes básicos. Se emplean los siguientes instrumentos para el desarrollo de las clases:
 - Aula Virtual, con los contenidos de consulta, las actividades y las calificaciones o comentarios del profesor.
 - Programas informáticos y aplicaciones online.

ES RECOMENDABLE CURSAR ESTA MATERIA PARA CONTINUAR EN EL SIGUIENTE ITINERARIO ACADÉMICO:

- Esta materia optativa facilita el aprovechamiento práctico del conocimiento digital que, en buena medida, son aprovechados o requeridos en los estudios posteriores de los alumnos o en su futuro profesional, por lo que resulta interesante para los alumnos que deseen seguir cualquier vía formativa posterior ya sea **Bachillerato** en cualquiera de sus modalidades o **Formación Profesional en cualquiera de sus familias**.

Merece destacarse que **prácticamente cualquier materia de cualquier vía formativa precisa apoyarse en medios informáticos** para una correcta comprensión de sus contenidos o de manera instrumental como herramienta de cálculo, simulación, soporte de información, etc.